

Data di nascita: | Nazionalità: | Sesso: | gabriele.pulcini@unipi.it |

● ESPERIENZA LAVORATIVA

2018 – ATTUALE – Pisa, Italia

PERSONALE TA - CATEGORIA D - AREA TECNICA, TECNICO-SCIENTIFICA ED ELABORAZIONE DATI – UNIVERSITÀ DI PISA

Assunzione a tempo Indeterminato.

Sviluppo di Portali per il Dipartimento di Economia e Management per:

- visualizzazione e gestione fondi personali
- dematerializzazione dei processi produttivi relativi agli acquisti e fondo economale
- gestione consiglio Dipartimento
- Segnalazione di guasti ed interventi
- Prenotazioni per incontri e ricevimenti con personale Ta
- gestione bandi
- gestione e configurazione di Short URL
- gestione richieste accesso utilizzo fondi hardware

15/06/2015 – 14/06/2018

TECNICO DI SISTEMI INFORMATICI – DIPARTIMENTO ECONOMIA E MANAGEMENT

Sistemista informatico e programmatore.

Sviluppo piattaforma per la gestione del ciclo acquisti.

Manutenzione e gestione server Dipartimento Economia e Management. Sviluppo Piattaforma E-Learning. Gestione di Database e programmatore di applicazione web-based. Linguaggi programmazione: Php + mySql + Java + Html + Photoshop + Flash Macromedia. Sistema Operativo: Ubuntu e FreeBSD (Linux)

Sviluppo applicazioni mobili per la gestione delle presenze allievi master.

pisa, Italia

23/05/2012 – 22/05/2015

TECNICO DI SISTEMI INFORMATICI – DIPARTIMENTO ECONOMIA AZIENDALE "E.GIANNESSI"

Vincitore concorso contratto 2 anni tempo determinato, Categoria D area Tecnico Amministrativa.

Sistemista informatico e programmatore. Manutenzione e gestione server Dipartimento Economia Aziendale. Sviluppo Piattaforma E-Learning. Gestione di Database e programmatore di applicazione web-based. Linguaggi programmazione: Php + mySql + Java + Html + Photoshop + Flash Macromedia. Sistema Operativo: Ubuntu e FreeBSD (Linux)

+ Rinnovo di 1 anno.

Pisa, Italia

06/04/2011 – 05/04/2012

TECNICO DI SISTEMI INFORMATICI – DIPARTIMENTO ECONOMIA AZIENDALE "E. GIANNESI"

prolungamento contratto di 1 anno a tempo determinato. Sistemista informatico e programmatore. Manutenzione e gestione server Dipartimento Economia Aziendale. Sviluppo Piattaforma E-Learning. Gestione di Database e programmatore di applicazione web-based. Linguaggi programmazione: Php + mySql + Java + Html + Photoshop + Flash Macromedia. Sistema Operativo: Ubuntu e FreeBSD (Linux)

Pisa, Italia

11/2012

PROGRAMMATORE

Realizzazione di un sito internet dove poter recensire locali e ristoranti in tutta Italia. Il portale deve permettere a tutti gli utenti di pubblicare o ricercare dei Ristoranti, Pizzerie, etc ... lasciando anche successivamente delle recensioni.

10/2010

PROGRAMMATORE – SIDREA

Sviluppo portale per condivisione materia per SIDREA. il portale deve permettere a tutti i docenti italiani di condividere il materiale che utilizzano per svolgere lezioni. Inoltre un forum dove poter discutere di eventuali problematiche.
Linguaggi utilizzati PHP + MySQL + Html + Photoshop.

08/2010

PROGRAMMATORE – AMAC

Realizzazione sul sito www.amac.it di una sezione BLOG / FORUM dove gli iscritti all'associazione potessero lasciare messaggi. Linguaggi di programmazione: ASP + ACCESS (per il lato Database)

Italia

01/2009 – 03/2009

PROGRAMMATORE – BONGIOVANNI ROBERTO

Realizzazione di un sito di e-commerce per vendita di materiali per Acquari.
Programmi e Linguaggi: Php, photoshop, mysql, javasript

Pontedera, Italia

06/04/2009 – 05/04/2011

TECNICO DI SISTEMI INFORMATICI – DIPARTIMENTO ECONOMIA AZIENDALE "E. GIANNESI"

Vincitore concorso per contratto di 2 anno a tempo determinato Categoria C.
Sistemista informatico e programmatore. Manutenzione e gestione server Dipartimento Economia Aziendale. Sviluppo Piattaforma E-Learning. Gestione di Database e programmatore di applicazione web-based. Linguaggi programmazione: Php + mySql + Java + Html + Photoshop + Flash Macromedia. Sistema Operativo: Ubuntu e FreeBSD (Linux)

Pisa, Italia

01/2008 – 31/12/2008

TECNICO DI SISTEMI INFORMATICI – DIPARTIMENTO ECONOMIA AZIENDALE "E. GIANNESI"

Contratto a Progetto per 1 anno.

Sistemista Informatico e programmatore. Manutenzione dei server e dei computer (professori e segreterie) del Dipartimento, controllo risorse. Sviluppo di Piattaforme E-Learning per Master on line. Sviluppo di un sistema di Videoconferenza tra studenti del Master. Linguaggi programmazione: Php + mySql + Java + Html + Photoshop + Flash Macromedia. Sistema Operativo: Ubuntu e FreeBSD (Linux)

Pisa, Italia

11/2007 – 31/12/2007

PROGRAMMATORE – DIPARTIMENTO ECONOMIA AZIENDALE "E. GIANNESI"

Realizzazione Portale esercitazioni online.

Gestione esercitazione ed esami on line per un orientamento di Laurea. Linguaggi utilizzati: Php + Mysql + Javascript + Html + Photoshop

Pisa, Italia

01/2006 – 02/2007

PROGRAMMATORE – AUTOCARROZZERIA CIOLLI FORD

Programma gestionale per autocarrozzeria. Gestione Magazzino, Clienti, Interventi e fatturazioni, Preventivi e revisioni annuali. Linguaggi programmazione: php + mysql + javascript + Photoshop

Livorno, Italia

● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2015 – Pisa, Italia

MASTER SVILUPPO APPLICAZIONI MOBILI – Università di Pisa - Dipartimento Informatica

Master di 1° Livello in Sviluppo Applicazioni Mobili.
Android - iOS - Window

2013

PUBBLICAZIONE ARTICOLO – SPRINGER

Pubblicazione di un articolo sulla rivista SPRINGER "Accounting Information Systems for Decision Making" .
Titolo: "Hierarchical and Relational Database Accounting Systems: Critical Aspects and Trade-Offs"
C.Caserio, L.Marchi, G. Pulcini

14/05/2004 – Pisa, Italia

LAUREA IN INFORMATICA – Facoltà di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali - Dipartimento di Informatica
(Università di Pis)

Sistemi operativi, Architettura degli elaboratori, Basi di dati, Ingegneria del software, Algoritmi perinternet e web:crittografia e routing e gestione di pagine web. Programmazione C, C++.Programmazione in Oracle.

12/07/1998 – Nereto (Teramo), Italia

DIPLOMA DI MATURITÀ : PERITO AZIENDALE – RAGIONERIA AD INDIRIZZO ECONOMICO AZIENDALE – ITC "C. Rosa"
(Istituto Tecnico Commerciale)

● COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: ITALIANO

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	B1	B1	A2	A2	A2
FRANCESE	B1	B1	B1	B1	A2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

● COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Competenze organizzative

Arbitro di Pallavolo in ambito Provinciale, Regionale e Nazionale (ruolo B)
Docente FIPAV presso Liceo Sportivo "Pesenti" Cascina -Aprile,Maggio,Giugno 2007.
Giudice di Linea (FIPAV) in competizioni di livello Internazionale
Donatore di Sangue gruppo Fratres

● COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI.

Competenze comunicative e interpersonali.

Buona capacità di comunicazione, ottenuta grazie alla mia esperienza di Arbitro di Pallavolo ed Ex-Responsabile Arbitri provinciale di Pisa.

ho svolto per 2 anni il ruolo di Rappresentate del Personale TA del Dipartimento di Economia e Management. Ho dovuto lasciare il posto ad una collega per problemi personali.

COMPETENZE PROFESSIONALI

Competenze professionali

PROGETTI IN AMBITO UNIVERSITARIO

Progetto BDL (Prof. Ghelli Giorgio)

- Progetto Basi Dati Laboratorio in ORACLE, HTML, Javascript
- Gestione Pubblicità e Clienti per una radio, Creazione e gestione utenti, occupazione della pubblicità durante programmazione giornaliera e mensile con generazione di grafici.

Progetto Laboratorio RETI (Prof. Danlutto Marco)

- Progetto in Java piattaforma LINUX
- Gestione di Client/Server Gnutella (solo shell), per lo scambio di messaggi in Multicast e Broadcast.

Progetto ISI (Prof. Flagella Tito)

- Progetto in JSP, APPLET, JAVASCRIPT, HTML
- Gestione di un sito di E-Commerce con interfaccia Admin (login) per la gestione del Magazzino e dei Clienti. Creazione di una interfaccia Utente con la possibilità di Login per ricevere informazioni su prodotti che non sono presenti in magazzino, gestione del carrello nell'ambito degli acquisti.

Progetto CI (Prof. Cignoni Paolo)

- Progetto Costruzione di Interfacce in C++, OpenGL, 3Dstudio Max, MFC piattaforma Windows programma utilizzato .NET
- Creazione di un gioco in ambiente tridimensionale. Parte Interfaccia di Gestione e Creazione delle Mappe da gioco. Parte Player dove, dopo aver caricato la mappa, l'utente poteva giocare.