

PROVA PRATICA

NEL FILE 3 D STUDIO APERTO IL CANDIDATO DOVRA' INSERIRE:

- CAMERA
- UNA O PIU LUCI
- UNO O PIU MATERIALI QUESTI ULTIMI PREDISPOSTI NELL'APPOSITA AREA DEI MATERIAL EDITOR
- LANCIARE IL RENDERING FINALE E SALVARLO CON NOME INDICANDO NOME E COGNOME DEL CANDIDATO E INSERIRLO NELLA CARTELLA "RISULTATO PROVE" PREDISPOSTA SUL DESKTOP.